

# СЦЕНАРИЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОГО ШОУ «ФИНАНСОВЫЙ ГЕНИЙ» ДЛЯ 5-6 КЛАССОВ

Сценарий разработан АО «ПАКК»

по заказу Министерства финансов Российской Федерации в ходе реализации Проекта

«Содействие повышению уровня финансовой грамотности населения и развитию финансового образования в Российской Федерации»

Сценарий предназначен для свободного использования любыми заинтересованными лицами, занимающимися просвещением в области финансовой грамотности. При использовании сценария необходимо ссылаться на разработчиков

Больше сценариев мероприятий по финансовой грамотности на сайте <http://edu.pacc.ru/>

Со всеми возникающими по использованию сценария вопросами, комментариями, отзывами, предложениями обращайтесь по адресу [edu@pacc.ru](mailto:edu@pacc.ru)

Москва 2020

## ОГЛАВЛЕНИЕ

1.	ОПИСАНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ	3
1.1.	ФОРМАТ МЕРОПРИЯТИЯ	3
1.2.	КОМАНДА МОДЕРАТОРОВ	3
1.3.	ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ МЕРОПРИЯТИЯ	4
1.4.	ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МЕСТУ ПРОВЕДЕНИЯ	4
2.	ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ	5
2.1.	ПОДГОТОВКА РЕКВИЗИТА И ОБОРУДОВАНИЯ	5
2.2.	ВВОДНАЯ ЧАСТЬ	5
2.3.	РАУНД №1 «ВИКТОРИНА»	6
2.4.	РАУНД №2 «СЛОВАРИК»	7
2.5.	РАУНД №3 «ПРАВДА ИЛИ ЛОЖЬ»	8
2.6.	РАУНД №4 «ПОЕЗДКА В СОЧИ»	9
2.7.	РАУНД №5 «КРОССВОРД»	12
2.8.	ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ	13
3.	ПРИЛОЖЕНИЯ	14
	Приложение 1. ЭЛЕКТРОННАЯ ПРЕЗЕНТАЦИЯ «ФИНАНСОВЫЙ ГЕНИЙ»	14
	Приложение 2. ПЕЧАТНЫЕ МАТЕРИАЛЫ	14
	Приложение 2.1. Таблички с номерами команд	14
	Приложение 2.2. Бланки регистрации команд	14
	Приложение 2.3. Бланки ответов	14
	Приложение 2.4. Верные определения терминов	14
	Приложение 2.5. Карточки для голосования	14
	Приложение 2.6. Карточки правда_ложь	15
	Приложение 2.7. Кроссворд	15

# 1. ОПИСАНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ

## 1.1. Формат мероприятия

**Финансовый гений** – это интеллектуальное соревнование между командами, нацеленное на повышение уровня финансовой грамотности участников в процессе поиска ответов на интересные вопросы. Формат подразумевает активную роль ведущего, использование электронной презентации, а также музыкального сопровождения для создания атмосферы настоящего шоу. «Финансовый гений» дает участникам возможность почувствовать себя частью яркого праздника, что существенно повышает интерес к теме.

Соревнование является командным. Рекомендуемое количество участников – 30 (5-6 команд по 5-6 человек). Мероприятие можно проводить в обычной школьной аудитории во время уроков (потребуется 2 последовательных урока) или в неучебное время (продолжительность мероприятия можно варьировать по усмотрению организаторов). При этом можно формировать команды внутри одного класса (параллели) или устраивать соревнование между классами, когда каждый класс делегирует свою команду.

**Задача команд** – набрать наибольшее количество баллов по итогам проведенных раундов.

Сами задания и порядок начисления баллов в раундах отличаются. Подсчет баллов по итогам каждого раунда рекомендуется проводить во время обсуждения правильных ответов, чтобы перед следующим раундом ведущий мог объявить результаты.

Финансовый гений состоит из нескольких раундов, каждый из которых проводится в уникальном формате. Всего разработано 5 раундов. Организаторы могут выбрать раунды по своему усмотрению, с учетом их продолжительности, из следующего списка (Таблица 1):

Таблица 1. Список раундов финансовых боев

№	Раунд / блок	Продолжительность
	Вводная часть	10 мин
1	«Викторина»	10 мин
2	«Словарик»	15 мин
3	«Правда или ложь»	15 мин
4	«Поездка в Сочи»	10 мин
5	«Кроссворд»	20 мин
	Подведение итогов	10 мин

Следует заранее продумать порядок отобранных раундов так, чтобы легкие и динамичные раунды чередовались с требующими более сложных размышлений. Чтобы настроить участников на игру, рекомендуется начинать с более легкого раунда (например, «Викторина» или «Правда или ложь»).

## 1.2. Команда модераторов

Команда модераторов должна состоять минимум из двух человек. Однако наиболее комфортно проводить Финансовый гений силами трех модераторов со следующим распределением ролей:

**Ведущий** организует конструктивные коммуникации, процесс общения с участниками. Его главная задача – за короткий промежуток времени сформировать у участников интерес к теме игры, а по ее окончании – базовое понимание собственных прав в сфере потребления финансо-

вых услуг. Ведущий должен донести до участников правила игры, легко управлять вниманием аудитории, быть беспристрастным и корректным.

**Технический ассистент** настраивает мультимедийное оборудование и управляет им. Он знает сценарий мероприятия, вовремя меняет кадры презентации, следит за соблюдением временного регламента, включает музыку в нужные моменты, осуществляет подсчет правильных ответов команд в каждом раунде.

**Помощник ведущего** ассистирует в подготовке мероприятия, распечатывает все необходимые материалы, активно участвует в организации общения. Он знает правила и сценарий мероприятия, в любой момент готов помочь участникам в вопросах: как технических, так и содержательных. Помощник готовит реквизит и в нужный момент раздает необходимые материалы.

При участии только двух модераторов функционал *помощника ведущего* распределяется между техническим ассистентом и ведущим. В таком случае в начале каждого раунда капитаны команд подходят к столу технического ассистента и берут необходимый реквизит самостоятельно, а в конце раунда – сдают свои ответы техническому ассистенту.

### 1.3. Цель и задачи мероприятия

Цель мероприятия – обобщить знания учеников, полученные в процессе изучения тем «Потребности и расходы», «Доходы», «Платежные средства», «Мошенничество» и «Управление финансами», закрепить понимание терминов, связанных с управлением личными финансами.

Мероприятие направлено на достижение следующего образовательного результата:

проверить знания отдельных терминов финансовой грамотности и правильности их понимания.

### 1.4. Технические требования к месту проведения

Для проведения интеллектуального шоу подойдет большой учебный класс, аудитория или актовый зал с проектором и колонками. Во время мероприятия желательно использовать микрофон и музыкальное сопровождение для создания эффекта шоу. Музыка рекомендуется включать во время обсуждения заданий в командах.

Ведущий должен располагаться таким образом, чтобы все участники могли поддерживать визуальный контакт как с ним, так и между собой. В зоне ведущего для технического ассистента необходимо предусмотреть стол, на котором будет размещаться:

- v реквизит для раундов;
- v компьютер (ноутбук) №1 для демонстрации презентации;
- v компьютер (ноутбук) №2 для подсчета баллов техническим ассистентом и запуска музыки;
- v колонки и микрофон (по возможности; колонки нужны как для микрофона, так и для трансляции музыки).

В аудитории нужно организовать рабочее пространство для команд. Одно командное место включает: стол и стулья по числу игроков в команде или только стулья, поставленные в круг или полукругом. Это позволит участникам одной команды эффективно общаться. Необходимо оставить свободное пространство между рабочими местами команд, чтобы игроки не мешали друг другу во время обсуждения, а модераторы могли свободно перемещаться по аудитории.

## 2. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

### 2.1. Подготовка реквизита и оборудования

Перед началом мероприятия необходимо выбрать раунды и уточнить количество участников. После этого:

- v переструктурировать электронную презентацию (Приложение 1. Электронная презентация «Финансовый гений») в соответствии с выбранным перечнем и последовательностью раундов;
- v отредактировать электронную таблицу подсчета результатов исходя из фактического количества команд (**Ошибка! Источник ссылки не найден.**);
- v распечатать и разрезать раздаточные материалы по количеству команд (Приложение 2. Печатные материалы), разложить их на стопки для каждого раунда;
- v подготовить музыкальное сопровождение для мероприятия (можно использовать веселые динамичные мелодии);
- v убедиться, что в аудитории работает вся необходимая техника:
  - ♣ 2 компьютера: один – для демонстрации презентации, второй – для подсчета результатов каждого раунда и итога игры;
  - ♣ проектор и экран;
  - ♣ динамики;
  - ♣ микрофон;
- v организовать рабочие места для команд (5-6 стульев кругом/полукругом и по возможности стол);
- v расставить на столах таблички с номерами команд (Приложение 2.1. Таблички с номерами команд);
- v разложить ручки для игроков.

### 2.2. Вводная часть

В начале мероприятия необходимо разделить участников на команды (если это не сделано заранее). Деление на команды происходит в добровольном порядке. При возникновении сложностей модераторы помогают участникам разбиться на команды и приглашают занять свои места.

Затем модераторы раздают командам бланки регистрации (Приложение 2.2. Бланки регистрации команд) и просят:

- v записать имена и фамилии всех участников;
- v придумать и записать название команды;
- v выбрать капитана.

Ведущий объявляет о начале мероприятия, представляется и знакомит со своими помощниками. Рекомендуется уделить отдельное внимание представлению самого мероприятия, его темы и образовательной цели.

Затем ведущий рассказывает о формате мероприятия и представляет основные правила игры (Приложение 1. Электронная презентация «Финансовый гений», слайд №2):

- v Игроков ожидает \_\_\_ (*уточнить количество*) интеллектуальных раундов. Смена раундов происходит по звуковому сигналу. После того как он прозвучал (*демонстрирует звук*), игроки должны немедленно прекратить все обсуждения и внимательно слушать ведущего.
- v По итогам каждого раунда начисляются баллы. Максимально возможный балл объявляется в начале каждого раунда.
- v Ответ засчитывается только, когда он озвучен капитаном. В некоторых раундах капитан должен встать с места и поднять листок с выбранным ответом. В других – принести бланк с ответом модератору. Чтобы избежать недоразумений, внимательно слушайте порядок подачи командного ответа в каждом раунде.
- v Подсказки запрещены. Команды не должны подсказывать друг другу или искать ответы на вопросы в интернете. За несоблюдение правил команда может быть оштрафована на несколько баллов по решению ведущего.

Перед началом соревнований ведущий напоминает о принципах командного успеха и рекомендует им следовать (Приложение 1. Электронная презентация «Финансовый гений», слайд №3):

- v Уважай своих партнеров.
- v Умей выслушать другого.
- v Не согласен – предлагай.

По окончании вводной части, ведущий отвечает на вопросы игроков и объявляет о начале первого раунда. Ниже представлены инструкции по проведению всех раундов интеллектуального шоу.

Далее речь Ведущего (прямая речь) дана обычным шрифтом, варианты вопросов выделены **жирным шрифтом**, действия Ведущего и участников в ходе мероприятия *выделены курсивом*.

### 2.3. Раунд №1 «Викторина»

#### Краткое описание:

*Формат викторины подразумевает ответ на открытые вопросы ведущего о финансовых услугах и позволяет в динамичной и интересной форме ознакомиться с различными аспектами мира финансов.*

*За каждый верный ответ команда получает 1 балл. В этом раунде можно заработать максимум 5 баллов.*

#### Необходимый реквизит:

Электронная презентация «Финансовый гений», слайды №4-14.

#### Ошибка! Источник ссылки не найден..

Приложение 2.2. Бланки регистрации команд

Приложение представляется отдельным документом в формате Microsoft PowerPoint и включает в себя бланки для регистрации шести команд. Бланки следует распечатать и раздать командам в начале мероприятия. На бланке каждая команда пишет свое название и ФИО игроков.

Приложение 2.3. Бланки ответов – по 5 бланков на команду.

### **Порядок проведения:**

*В начале раунда ведущий кратко объясняет его суть, затем выдает командам по 1 бланку ответов. На бланке нужно написать номер команды и верные, по мнению команды, ответы на 5 вопросов.*

*Ведущий последовательно задает участникам вопросы:*

- 1) Для удовлетворения потребностей человеку нужны деньги, товары, время. Каким одним словом можно это назвать? (Ресурсы)**
- 2) Что является основным доходом для работника по найму? (Ответ: Заработная плата)**
- 3) В жизни любого человека может произойти неприятное неожиданное событие, из-за которого возникнут крупные расходы. Что поможет «смягчить удар» в этом случае? (Ответ: Финансовая подушка безопасности)**
- 4) Как называются деньги, которые используются для покупок в интернете или с помощью платёжных терминалов? (Ответ: безналичные/электронные)**
- 5) Необходимо внимательно следить за своей личной информацией, которую вы указываете в интернете. Поэтому, регистрируясь на сомнительных сайтах вместо настоящего имени лучше, использовать ЕГО (Ответ: Псевдоним/ник/никнейм)**

*После оглашения каждого вопроса командам дается 30 секунд на обсуждение. Помощник ведущего звуковым сигналом оповещает участников о начале и окончании обсуждения, во время обсуждения включает веселую музыку. По окончании обсуждения последнего вопроса каждый капитан должен сдать техническому ассистенту заполненный бланк с ответами на все пять вопросов.*

*Технический ассистент отмечает правильные ответы в Таблице подсчета баллов, в это время ведущий разбирает с участниками правильные ответы. В конце раунда технический ассистент объявляет результаты.*

## **2.4. Раунд №2 «Словарик»**

### **Краткое описание:**

*В раунде «Словарик» команды должны предложить свои определения сложных финансовых терминов. Суть в том, чтобы участники потренировались давать определения различным терминам финансовой грамотности и познакомились с новыми для них понятиями.*

*За каждое верно сформулированное определение команда получает 1 балл. Также 1 балл получает команда за верно выбранное определение из трех предложенных. Максимум за раунд можно получить 8 баллов.*

### **Необходимый реквизит:**

Приложение 1. Электронная презентация «Финансовый гений», слайды №15-23.

**Ошибка! Источник ссылки не найден..**

Приложение 2.3. Бланки ответов – по 4 бланка на команду.

Приложение 2.4. Верные определения терминов – 1 комплект из 4 бланков для ведущего.

Приложение 2.5. Карточки для голосования – по 1 комплекту на команду.

**Порядок проведения:**

*В начале раунда ведущий кратко объясняет его суть, после чего выдает командам по 4 бланка ответов – по одному на каждый вопрос, а также комплекты карточек для голосования: в каждом комплекте 3 карточки с номерами 1, 2 и 3 для голосования за соответствующий вариант ответа.*

*Ведущий поочередно выводит на экран термины и дает командам по 1 минуте, чтобы сформулировать определение. Команды записывают определение на бланке ответов и сдают техническому ассистенту. После каждого вопроса технический ассистент быстро отмечает, какие команды ответили верно, и выбирает два ответа из сданных участниками, которые кажутся наиболее правдоподобными или забавными – их он передает ведущему. Ведущий в случайном порядке зачитывает ответы с трех бланков ответов: одного правильного, заготовленного заранее, и двух сданных игроками. Затем ведущий дает командам 30 секунд на размышление, после чего просит капитанов одновременно поднять карточку с выбранным вариантом ответа. Пока капитаны держат карточки, технический ассистент отмечает команды, выбравшие верный вариант, и заносит данные в электронную **Таблицу подсчета баллов**.*

*Работа с каждым последующим вопросом проводится в той же последовательности. Список финансовых терминов и их определений в том порядке, как они появляются на экране, представлены ниже:*

- 1) **Потребность** – нужда человека в чем-либо, побуждающее его к действиям. (слайд 23-24)
- 2) **Деньги** – это универсальное средство обмена различных товаров и услуг, а также мера измерения их ценности. (слайды №25-26).
- 3) **Конфиденциальная информация** – информация, являющаяся секретной, не подлежащей огласке (слайды №27-28).
- 4) **Обязательные расходы** – это такие платежи, повлиять на сроки и размер которых мы не можем (то есть, они не могут быть отложены или сокращены). (слайды №29-30).

*В конце раунда технический ассистент объявляет результаты.*

## 2.5. Раунд №3 «Правда или ложь»

**Краткое описание:**

*В раунде «Правда или ложь» командам предстоит оценить верность предложенных суждений о финансовых услугах.*

*За каждый верный ответ команда получает 1 балл. Максимум за раунд можно получить 5 баллов.*

**Необходимый реквизит:**

Приложение 1. Электронная презентация «Финансовый гений», слайды №24-34.

**Ошибка! Источник ссылки не найден..**

Приложение 2.6. Карточки правда\_ложь - по 1 комплекту на команду.

**Порядок проведения:**

*В начале раунда ведущий кратко объясняет его суть и выдает командам карточки «правда» и «ложь» для голосования.*

*Ведущий предлагает командам определить правдивость следующих суждений:*



- 1) **Потребности правильнее всего удовлетворять именно в том порядке, в котором они возникают.** (ЛОЖЬ, следует определять приоритет потребностей, как по их важности, так и по способности их удовлетворить)
- 2) **Основная функция скидок и распродаж дать потребителю возможность приобрести товар по минимальной цене** (ЛОЖЬ, Основная функция скидок и распродаж – убедить потребителя купить товар или услугу.)
- 3) **Получение денег в долг НЕ является доходом.** (ПРАВДА, получение денег в долг не может считаться доходом, так как эти деньги придется возвращать, а в случае займа в финансовых организациях обязательно с процентом.)
- 4) **Использовать свою дату рождения как пароль для социальной сети – хорошая идея, так будет проще его не забыть.**

(ЛОЖЬ, использовать дату рождения или другие персональные данные, например, номер телефона – опасно, так мошенникам будет проще взломать аккаунт.)

- 5) **Электронные деньги – это деньги, которые лежат на балансе вашего мобильного телефона.**

(ПРАВДА, также электронными деньгами называются деньги, которые хранятся на электронных кошельках, таких как, например, kiwi, webmoney, яндекс.кошелек)

Утверждения выводятся на экран по одному. После 30-секундного совещания с командой капитаны по сигналу ведущего должны поднять зеленую (правда) или красную (ложь) карточку. Технический ассистент отмечает команды, ответившие верно, и заносит данные в электронную таблицу. После каждого вопроса ведущий поясняет правильный ответ.

Аналогично проводится голосование и разбор ответов по каждому следующему утверждению. В конце технический ассистент объявляет результаты раунда.

## 2.6. Раунд №4 «Поездка в Сочи»

### Краткое описание:

В рамках раунда «Поездка в Сочи» игрокам предстоит решать счетные задачи, связанные с планированием расходов на поездку, проживание и отдых в городе Сочи.

За ответ на каждый вопрос игроки могут получить 1 или 2 балла, в зависимости от точности и скорости ответа. Более подробные инструкции см. в электронной таблице. Максимум за раунд можно получить 10 баллов.

### Необходимый реквизит:

Приложение 1. Электронная презентация «Финансовый гений», слайды №35-46.

**Ошибка! Источник ссылки не найден..**

Приложение 2.3. Бланки ответов – по 3 бланка на команду.

### Порядок проведения:

В начале раунда ведущий кратко объясняет его суть, затем команды решают 5 счетных задач каждая из которых посвящена определенной статье расходов.

Текст задач выводится на экране (по одной задаче на слайде). Ведущий зачитывает их и поясняет условия.

На решение каждой задачи командам отводится по 3 минуты. В зависимости от уровня подготовки учеников, ведущий на свое усмотрение разрешает пользоваться калькуляторами или запрещает.

Каждая команда пишет свой ответ на бланке и как можно раньше сдает его техническому ассистенту или помощнику ведущего (ему необходимо находиться на равном удалении от всех команд). Ведущий собирает ответы команд и объясняет правильный ответ, демонстрирует соответствующий слайд. В это время технический ассистент подсчитывает результаты.

Далее представлены пример прямой речи ведущего, тексты задач с ответами, решениями и рекомендациями по обсуждению:

Представьте себе, что летом на каникулах вы с родителями решили поехать отдохнуть на море.

Посчитайте минимальный бюджет такой поездки для семьи из 3 человек в Сочи на 12 дней.

### 1. Рассчитайте стоимость всех вариантов билетов на поезд до Сочи.

Фирменный поезд из города N. В пути 19 часов.		Поезд проходит город N транзитом. В пути 23 часа.	
Время отправления, тип вагона	Цена билета на 1 человека (руб.)	Время отправления, тип вагона	Цена билета на 1 человека (руб.)
07:40, Поезд «Город N – Сочи» плацкарт	8700 <b>Ответ: 26 100</b>	11:50, Поезд «Город A – Город N – Сочи» плацкарт	8500 <b>Ответ: 25 500</b>
07:40, Поезд «Город N – Сочи» купе	10800 <b>Ответ: 32 400</b>	11:50, Поезд «Город A – Город N – Сочи» плацкарт	9000 <b>Ответ: 27 000</b>

Задача решается путем умножения стоимости билета на 1 человека на 3.

Ведущий может обратить внимание учеников на то, что

в поезд, проходящий их город транзитом не всегда просто купить сразу несколько билетов на места, находящиеся рядом. В данном случае билеты в плацкартный вагон транзитного поезда дешевле, но он находится в пути дольше, придется выбирать из оставшихся в наличии мест, есть риск ехать в разных вагонах.

**2. Но до вокзала еще нужно доехать.** Это можно сделать на "Такси", в котором по тарифу "Дневной" стоимость поездки составляет: первые 5 км пути – 250 руб., а далее 20 руб. за км.

От дома до вокзала ехать 36 километров, а спуститься к машине быстрее, чем за 5 минут они не смогут, так как берут в поездку большие и тяжелые чемоданы.

Также к вокзалу можно приехать на общественном транспорте, однако придется делать несколько пересадок. От дома сначала придется доехать до Центральной площади на маршрутном такси №23, проезд в котором стоит 50 рублей. Там пересестись на автобус №5а, проезд в котором стоит 40 рублей с человека. А после снова сесть на маршрутное такси №12, идущее на вокзал, стоимость проезда в котором 60 рублей с человека.

Какой вариант поездки на вокзал окажется самым дешевым?

Решение:

### Поездка на такси

Поездка (36 километров):

- 5 км. = 250 руб.
- (36 км. – 5 км.) \* 20 руб. = 620 руб.

Итого: **870 рублей**

Поездка на общественном транспорте окажется почти в два раза дешевле. Но ведущий может обратить внимание на то, что семья планирует взять в поездку большие и тяжелые чемоданы, которые будет непросто довести до поезда с тремя пересадками между автобусами.

### 3. В Сочи родители выбирают из трех вариантов гостиниц, которые бронируют на специальном сайте по поиску отелей.

Выберите наиболее дешевый вариант отеля на 12 дней.

Отель	Цена за сутки (за номер)	Дополнительные условия
«Гнездо ласточки» Resort Hotel	5500 (2-х местный)	Дополнительное место 1000 руб. в сутки. Бесплатный трансфер от вокзала до отеля и обратно.
Парк-отель «Блюз»	7000 (3-местный)	Бесплатный трансфер от вокзала до отеля и обратно.
Гостиница «Аqua»	4500 (2-хместный)	Дополнительное место 2000 руб. в сутки. Трансфер от вокзала до отеля и обратно стоит 1500 рублей.

Во сколько вашей семье обойдется самый дешевый вариант размещения в отеле и самый удобный?

Решение:

«Гнездо ласточки» Resort Hotel -  $(5500+1000)*12 = 78\ 000$

Парк-отель «Блюз» -  $7000*12 = 84\ 000$

Гостиница «Аqua» -  $(4000+2000)*12 +1500 = 79\ 500$

*Ведущий может обратить внимание учеников на то, что*

не редко внешне самый дешевый вариант за счет дополнительных расходов может оказаться сопоставимым со средними ценами. А внешне самый дорогой за счет скидок может оказаться наиболее выгодным.

### 4. В Сочи вы хотите посетить парк "Ривьера", в котором есть пять аттракционов: карусель, колесо обозрения, автодром, «Ромашка» и «Весёлый тир». В кассах продаётся шесть видов билетов, каждый из которых позволяет посетить один или два аттракциона.

Номер билета	Набор аттракционов	Стоимость (руб.)
1	«Ромашка»	200

Номер билета	Набор аттракционов	Стоимость (руб.)
2	Колесо обозрения, карусель	450
3	Автодром, колесо обозрения	200
4	«Ромашка», автодром	350
5	«Весёлый тир», карусель	500
6	«Весёлый тир», «Ромашка»	400

Родители дали вам на посещение парка 900 рублей. Билеты с какими номерами вы должны купить, чтобы посетить все пять аттракционов?

Ответ: билеты 1, 3, 5.

**5. Папа хочет взять в аренду на 7 дней небольшой внедорожник для поездки в горы. Он выбирает из двух вариантов:**

Марка автомобиля	A	B
Комплектация	Автоматическая коробка передач. Мультимедийная система. Кондиционер. Лебедка.	Автоматическая коробка передач. Мультимедийная система. Климат контроль. Навигатор. Панорамная крыша.
Стоимость аренды	4 400 рублей в сутки	4 500 рублей в сутки
Расход бензина на 100 км пути	15 литров	10 литров
Используемый бензин и его стоимость	АИ-95. Стоимость бензина 40 рублей за литр.	АИ-95. Стоимость бензина 40 рублей за литр.

За время аренды папа планирует проехать 300 км.

Какой марки автомобиль следует выбрать, чтобы полная стоимость аренды за весь срок была минимальной?

Решение:

Автомобиль марки А –  $(4400 \cdot 7) + (15 \cdot 3) \cdot 40 = 32\ 600$  рублей.

Автомобиль марки В –  $(4500 \cdot 7) + (10 \cdot 3) \cdot 40 = 32\ 700$  рублей.

*Ведущий может закончить раунд словами: «Задачей раунда было определить минимальный бюджет поездки семьи в Сочи, и он составил **137 450 рублей**. При этом, если бы семья выбирала только самые комфортные варианты удовлетворения своих потребностей, бюджет составил бы 150 870».*

*В конце раунда технический ассистент объявляет баллы.*

## 2.7. Раунд №5 «Кроссворд»

**Краткое описание:**

*Раунд представляет собой командное разгадывание кроссворда, в котором зашифрованы ключевые финансовые понятия.*

*За каждый верный ответ команда получает 1 балл, максимум за раунд – 10 баллов.*

**Необходимый реквизит:**

Приложение 1. Электронная презентация «Финансовый гений», слайды №47-48.

**Ошибка! Источник ссылки не найден..**

Приложение 2.7. Кроссворд – по 1 экземпляру на команду.

**Порядок проведения:**

*В начале раунда ведущий кратко объясняет его суть, после чего выдает командам листы с кроссвордом. Засекает 5 минут, звучит веселая музыка, игроки решают кроссворд. По истечении времени капитаны команд сдают заполненные кроссворды, а технический ассистент осуществляет подсчет результатов. Ведущий разбирает с игроками правильные ответы (слайд №84).*

*Важно! Не включать слайд с ответами до того, как игроки сдадут свои кроссворды.*

*В кроссворде командам предлагаются следующие вопросы:*

**ПО ГОРИЗОНТАЛИ:**

1. Этот человек сам платит себе доход (*предприниматель*)
2. Этот город изображен на купюре номиналом 500 рублей (*Архангельск*)
3. Деньги, которые человек откладывает из своих доходов (*сбережения*)
8. Этот документ подтверждает покупку, и обязательно должен быть выдан продавцом (*чек*)
9. Этот человек пытается завладеть личной информацией другого человека, чтобы использовать ее для незаконных действий (*мошенник*)

**ПО ВЕРТИКАЛИ:**

1. Она есть у каждого, и каждый стремится ее удовлетворить (*потребность*)
4. Смета доходов и расходов (*бюджет*)
5. В такие деньги превращаются наличные, если положить их на банковскую карту (*безналичные*)
6. Без него невозможно удовлетворить потребность (*ресурс*)
7. Аппарат для совершения операций с банковской картой (*банкомат*)

*В конце раунда технический ассистент объявляет баллы.*

## **2.8. Подведение итогов**

*Рекомендуется узнать у участников, какие раунды им понравились больше (меньше), что показалось сложным, что заинтересовало. В это время технический ассистент заполняет сводную таблицу с баллами команд.*

*Когда обсуждение окончено, технический ассистент объявляет победителей – участников команды, набравшей максимальное количество баллов.*

### 3. ПРИЛОЖЕНИЯ

#### Приложение 1. Электронная презентация «Финансовый гений»

Представляется отдельным документом «Финансовый гений» в формате Microsoft PowerPoint. Презентация демонстрируется на протяжении всей игры и предназначена для иллюстрации заданий. При изменении набора и (или) последовательности раундов рекомендуется скорректировать состав презентации и порядок слайдов, проверить нумерацию раундов.

#### Приложение 2. Печатные материалы

##### Приложение 2.1. Таблички с номерами команд

Приложение представляется отдельным документом в формате Microsoft PowerPoint и включает в себя таблички для шести команд. Таблички следует распечатать и разместить на столах, за которыми будут сидеть команды. Количество табличек следует увеличить или уменьшить в зависимости от реального количества команд.

##### Приложение 2.2. Бланки регистрации команд

Приложение представляется отдельным документом в формате Microsoft PowerPoint и включает в себя бланки для регистрации шести команд. Бланки следует распечатать и раздать командам в начале мероприятия. На бланке каждая команда пишет свое название и ФИО игроков.

##### Приложение 2.3. Бланки ответов

Приложение представляется отдельным документом в формате Microsoft PowerPoint и включает в себя набор из четырех бланков, которые используются в следующих раундах:

- 1) Раунд №1 «Викторина» - по 1 бланку на каждую команду.
- v Раунд №2 «Словарик» - по 4 бланка на каждую команду.
- v Раунд №4 «Поездка в Сочи» - по 2 бланка на каждую команду.

##### Приложение 2.4. Верные определения терминов

Приложение представляется отдельным документом в формате Microsoft PowerPoint и содержит 4 бланка с верными определениями терминов, которые используются ведущим в следующих раундах:

- 1) Раунд №2 «Словарик» - 1 комплект для ведущего.

##### Приложение 2.5. Карточки для голосования

Приложение представляется отдельным документом в формате Microsoft PowerPoint и включает в себя 2 комплекта карточек с номерами 1, 2 и 3, которые используются для голосования за правильный ответ в следующих раундах:

- 1) **Ошибка! Источник ссылки не найден.** - по 1 комплекту на каждую команду.

### **Приложение 2.6. Карточки правда\_ложь**

Приложение представляется отдельным документом в формате Microsoft PowerPoint и включает в себя набор из двух карточек для голосования: зеленая карточка «правда» и красная карточка «ложь». Карточки используются в следующих раундах:

- 1) Раунд №3 «Правда или ложь» - по 1 комплекту на каждую команду.

### **Приложение 2.7. Кроссворд**

Приложение представляется отдельным документом в формате Microsoft PowerPoint и содержит пустой бланк кроссворда, который используется в следующих раундах:

- 1) Раунд №5 «Кроссворд» - по 1 бланку на каждую команду.